

El Internet de las Cosas revolucionará nuestra vida diaria

Definición:

Se refiere a una red de objetos cotidianos interconectados.

El "Internet de las Cosas" es un término usado para designar máquinas que se comunican entre sí.

Tres olas en las telecomunicaciones

1ro. El teléfono

Conectó a **500 millones** de lugares.

2do. El celular

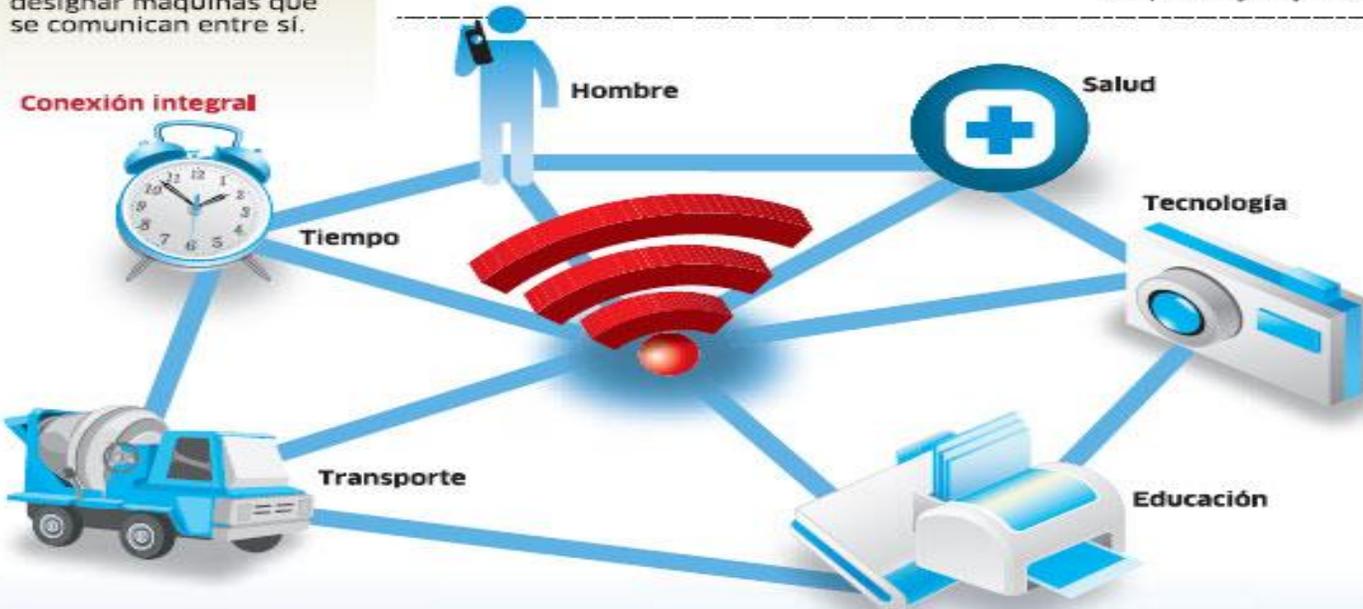
Conecta a **5.000 millones** de personas.



3ro. El Internet de las Cosas

Conectará a **50 mil millones** de dispositivos, máquinas y objetos.

Conexión integral



Ejemplo de cómo ayudaría el M2M

Como llenar de gasolina el tanque de su auto.

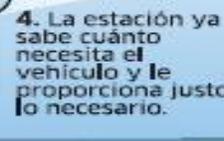
1. Módem incorporado indica que la energía del vehículo está baja.



2. El mismo módem se comunica con la estación más cercana



3. El conductor se dirige a ese grifo y recarga el vehículo.



4. La estación ya sabe cuánto necesita el vehículo y le proporciona justo lo necesario.

Soportes:

A través de equipos de telecomunicaciones, los objetos emplean la red móvil celular para comunicarse entre sí.



Diferencias entre los protocolos IPv4 y IPv6

Actualmente se usa el protocolo de Internet versión 4 (IPv4) y se va a pasar al (IPv6).

IPv4	IPv6
Lanzado en 1981	1999
Tamaño de las direcciones Número de 32 bits	Número de 128 bits
Permite 4.294.967.296 direcciones de red	Permite 340 sextillones (Nº de 39 dígitos)
IPv6 tiene mayor compatibilidad con redes móviles que IPv4.	IPv6 es utilizada por menos de 1% de las redes, mientras que IPv4 sigue estando en uso por el otro 99%.

Comparación de los espacios de ambos protocolos

El espacio del protocolo IPv4 es como una pelota de golf.

El espacio del protocolo IPv6 tendría el tamaño del sol.

Diámetro



4,5 cm



1.400.000 km
31 millones de veces más grande que el protocolo IPv4

El término Internet de las Cosas fue utilizado por Kevin Ashton hace 15 años.