

Práctica 3.2 - Sintaxis estricta y División de tareas

Ejercicio N° 1

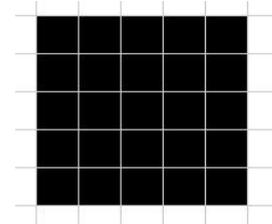
Escribir un programa utilizando QDraw, que pinte de verde la celda inmediatamente a la izquierda de la celda actual. Documente

Ejercicio N° 2

Escribir un programa utilizando QDraw, que pinte de rojo las celdas vecinas hacia arriba, abajo, a izquierda y a derecha de la celda actual. Documente

Ejercicio N° 3

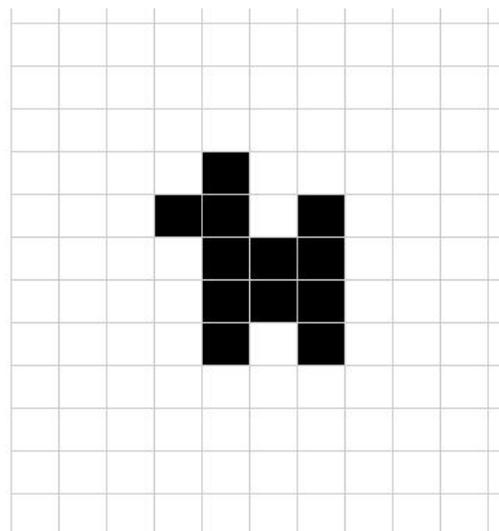
Escribir un programa utilizando QDraw, que realice el dibujo de la siguiente imagen. Documente



Ejercicio N° 4

Implementar los procedimientos utilizando QDraw, del siguiente programa:

```
programa {  
    IrACabeza()  
    DibujarCabeza()  
    IrACuerpo()  
    DibujarCuerpo()  
    IrAPiernaDelantera()  
    DibujarPierna()  
    IrAPiernaTrasera()  
    DibujarPierna()  
    IrACola()  
    DibujarCola()  
}
```



Práctica 3.2 - Sintaxis estricta y División de tareas

Ejercicio N° 5

Escribe el programa utilizando QDraw, que realice el dibujo de la siguiente imagen. Documente

Analiza cuál es el beneficio de re- utilizar procedimientos ya definidos.

Ejercicio N° 6

Escribe el programa utilizando QDraw, que realice el dibujo de la siguiente imagen.

