

Práctica 3.2 - Sintaxis estricta y División de tareas

Ejercicio N° 1

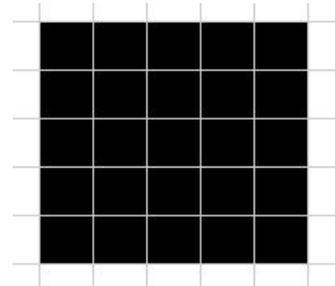
Escribir un programa utilizando QDraw, que pinte de verde la celda inmediatamente a la izquierda de la celda actual.

Ejercicio N° 2

Escribir un programa utilizando QDraw, que pinte de rojo las celdas vecinas hacia arriba, abajo, a izquierda y a derecha de la celda actual.

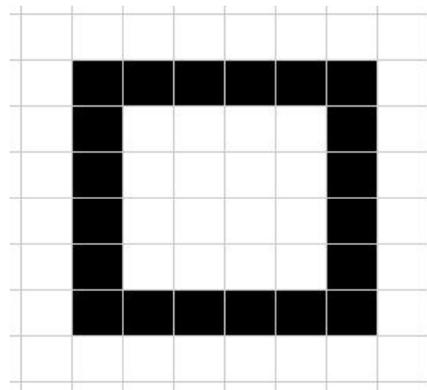
Ejercicio N° 3

Escribir un programa utilizando QDraw, que realice el dibujo de la siguiente imagen.



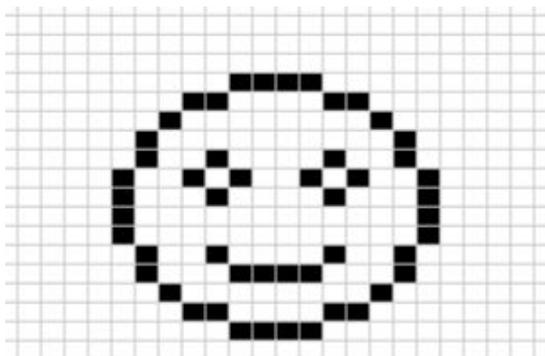
Ejercicio N° 4

Escribir un programa utilizando QDraw, que realice el dibujo de la siguiente imagen.



Ejercicio N° 5

Escribe el programa utilizando QDraw, que realice el dibujo de la siguiente imagen.



Carita Feliz

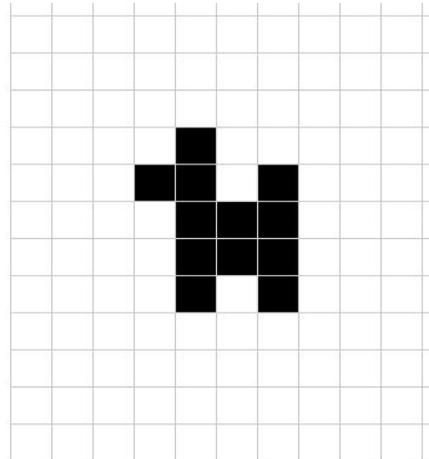
Práctica 3.2 - Sintaxis estricta y División de tareas

Ejercicio N° 6

Implementar los procedimientos utilizando QDraw, del siguiente programa:

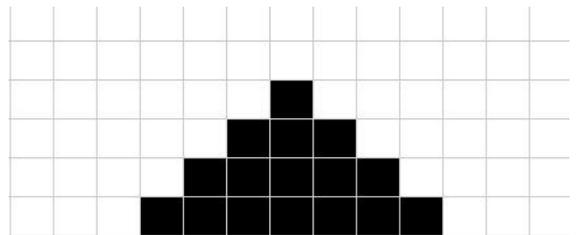
```

programa {
    IrACabeza()
    DibujarCabeza()
    IrACuerpo()
    DibujarCuerpo()
    IrAPiernaDelantera()
    DibujarPierna()
    IrAPiernaTrasera()
    DibujarPierna()
    IrACola()
    DibujarCola()
}
    
```



Ejercicio N° 7

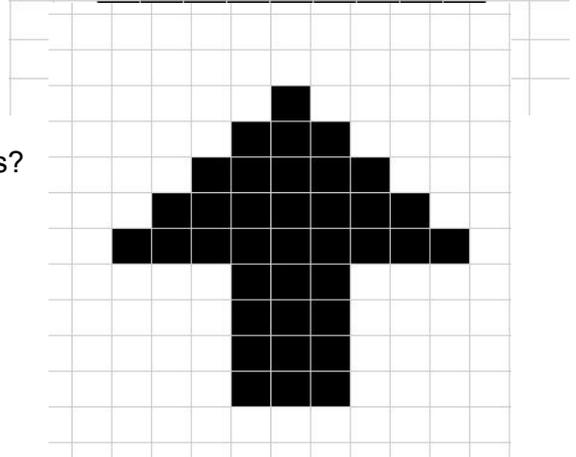
Implemente el procedimiento **Piramide**, que dibuje exactamente lo que vemos en la siguiente imagen:



Ejercicio N° 8

Suponga que ahora deseamos implementar el procedimiento DibujarPino(), tal cual se muestra en la figura:

¿Qué procedimientos antes definidos utilizarías?
Escribe la implementación.

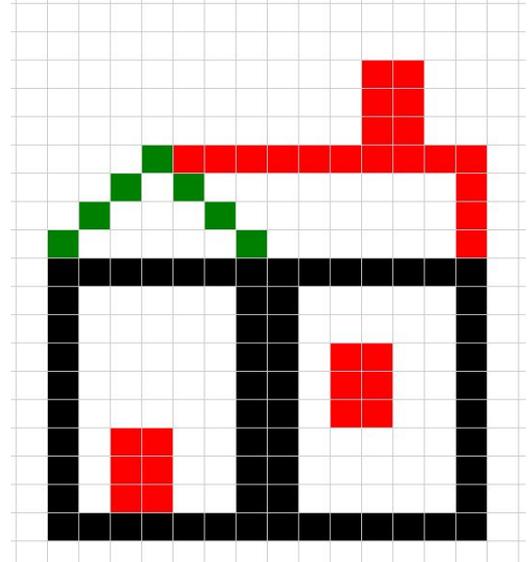


Práctica 3.2 - Sintaxis estricta y División de tareas

Ejercicio N° 9

Escribe el programa utilizando QDraw, que realice el dibujo de la siguiente imagen.

Analiza cuál es el beneficio de re- utilizar procedimientos ya definidos.



Ejercicio N° 10

Escribe el programa utilizando QDraw, que realice el dibujo de la siguiente imagen.

