

Práctica 1.1 - Markdown

1. Dado el siguiente código en Markdown, modifíquelo de forma tal de dar énfasis simple a los periféricos que aparecen mencionados en él y énfasis doble a las palabras informática, software y hardware en todos los lugares en donde aparece.

```
1 La informática es la disciplina que que estudia el
2 tratamiento automatizado de información por parte
3 de las computadoras, las cuales se componen de un
4 conjunto de hardware y software.
5
6 El hardware se compone de una placa base, una
7 fuente de alimentación, memoria, un microprocesador,
8 y un conjunto de periféricos tales como mouse,
9 teclado, pantalla, parlantes, impresora, microfono
10 y placas de expansión.
11
12 El software consiste en los programas que corremos
13 en el equipo, como Word, GIMP, Age of Empires y otros.
```

2. Redacte en Markdown una receta para hacer tallarines caseros, utilizando una lista no ordenada para los mencionar los ingredientes y una lista ordenada para los pasos a seguir en la preparación. Puede valerse de Internet para buscar una receta, en caso de que desconozca los pasos a seguir.
3. Buscque en Internet imágenes de tres lugares del mundo que desearía visitar. En un documento Markdown, inserte las imágenes de forma consecutiva, colocando previo a cada una el nombre del lugar como título de nivel 3, y el país en el que se encuentra como subtítulo de nivel 5. El título debe consistir en un enlace a la página de Wikipedia sobre ese lugar.
4. El siguiente código Markdown tiene algunos errores, tanto semánticos como de sintaxis.

```
1 ##### Sobre Markdown
2
3 ## El lenguaje
4
5 El lenguaje Markdown fue creado en 2004 por John Gruber.
6 Es un lenguaje de marcado ligero diseñado para maximizar la
7 facilidad de escritura y lectura tanto en la entrada como
8 en la salida.
9
10 -----
```

```
11 |
12 | ## _La sintaxis_
13 |
14 | La sintaxis del lenguaje es sencilla, y consiste en signos
15 | como asteriscos, almohadillas, y corchetes para lograr
16 | estructurar un documento. En general se pueden escribir
17 | los elementos de la siguiente lista:
18 |
19 | Titulos
20 | Palabras con énfasis
21 | Listas
22 | Enlaces
23 | Código
24 |
25 | -----
26 |
27 | Copyright 2019
```

Se pide entonces que detecte los errores y proponga un código que los corrija.

5. Elabore un documento Markdown que funcione como su curriculum vitae. Para ello, coloque su nombre completo como título principal, y siga al mismo con un subtítulo de nivel dos indicando su profesión. Agregue una foto de su persona, y seccione el contenido en datos personales, trabajos, formación y otros elementos utilizando títulos de tercer nivel en adelante y separadores según lo considere necesario. Utilice una lista no ordenada para sus datos personales.

No hace falta que el CV sea real, basta con que sea verosímil, si no cuenta con experiencia laboral o estudios, puede inventarlos para realizar esta actividad.

6. Realice en Markdown una breve carta de presentación donde usted solicita un puesto de “Desarrollador de Software” en una empresa. Utilice títulos, énfasis y listas de forma apropiada en los lugares que crea conveniente.