

Práctica 3.4 - Alternativa Condicional

Ejercicio N° 1

Implementar utilizando QDraw, un procedimiento que, pinte de color Verde la celda actual solo si está pintada de color Negro.

Ejercicio N° 2

Implementar utilizando QDraw, un procedimiento que pinte de color Verde cada celda de la primer fila, de un tablero de 5x5, solo si dicha celda está pintada de Negro. Podría utilizar el procedimiento anterior?

Ejercicio N° 3

Implementar utilizando QDraw, un procedimiento que pinte de color Verde todas las celdas de un tablero de 5x5, solo si cada celda está pintada de Negro. Podría utilizar el procedimiento anterior?

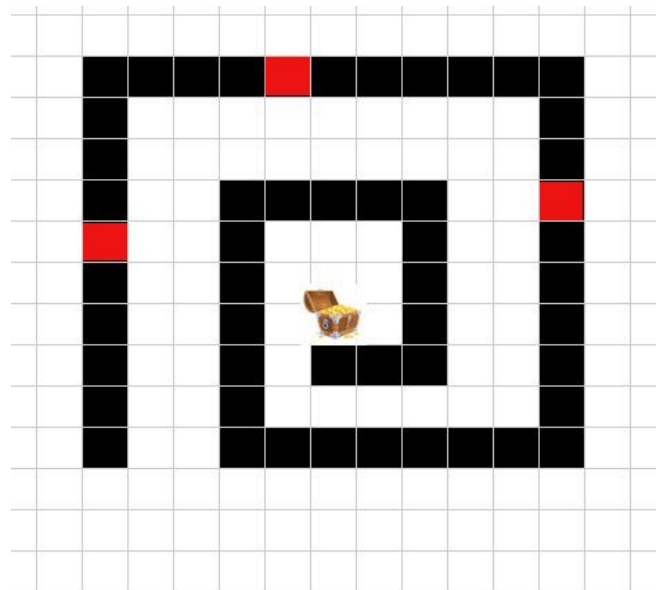
Ejercicio N° 4

Implementar utilizando QDraw, un procedimiento que dibuje un cuadrado o un rombo dependiendo del color de la celda actual. En caso de que dicha celda esté coloreada de Rojo debe dibujar un Cuadrado de 3x3 caso contrario debe dibujar una Cruz de 3x3.

Ejercicio N° 5

El pirata debe recorrer el camino marcado, teniendo en cuenta que cada casillero rojo es una muralla que le imposibilita avanzar. Dado que su misión es llegar hasta al cofre del tesoro debe esquivar el obstáculo, esto es rodear el casillero hacia la izquierda.

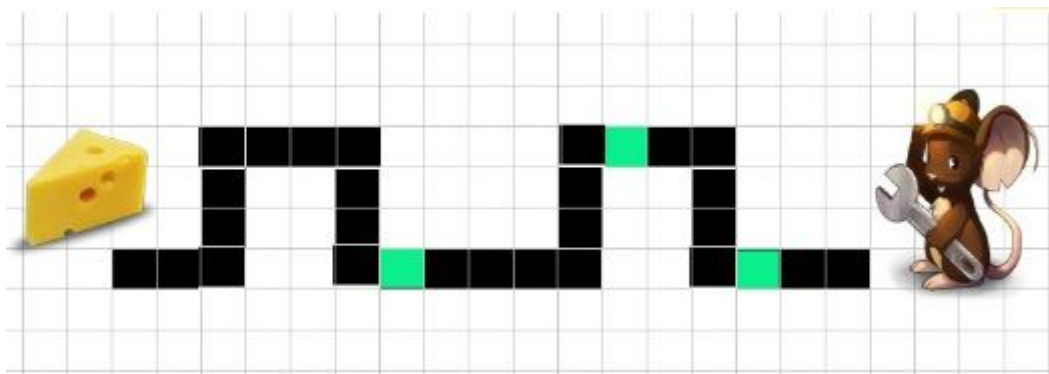
Implemente el procedimiento **EncontrarTesoro()**.



Práctica 3.4 - Alternativa Condicional

Ejercicio N° 6

El pequeño ratoncito Perez, desea comer el queso, pero para llegar al mismo debe seguir la ruta marcada en la siguiente figura. En el camino, el ratón descubre que hay trampas, las cuales debe desarmar. La estrategia es reemplazar los casilleros verdes por casilleros negros.



Ejercicio N° 7

La abeja Susi está polinizando flores en el jardín, en su recorrido diario.

Para ello siempre sigue estas reglas:

1. Rojo, indica que la flor está lista para ser polinizada.
2. Verde, indica que la flor aún no está madura, debemos rodearla por la izquierda.
3. Negra, indica que no hay flores.

Susi debe polinizar todas las flores posibles del jardín. Para polinizar una flor, debe despintar el casillero donde la encuentre.



Ayuda a Susi a polinizar todas las flores .

Práctica 3.4 - Alternativa Condicional

Ejercicio N° 8

La casa, donde vive, el momo Jorgito es de 7 por 5 casilleros. La madre, trabaja todo el día y le dejó las suficientes bananas para que pueda alimentarse. Sabemos de antemano que las bananas están representadas por celdas rojas y están ordenadas en fila. Jorgito necesita comer todas las bananas del tablero para quedar satisfecho. Para ello se requiere implementar un procedimiento `MonoJorgitoComeBananas()`

