

**Práctica 3.2 - Sintaxis estricta y División de tareas**

**Ejercicio N° 1**

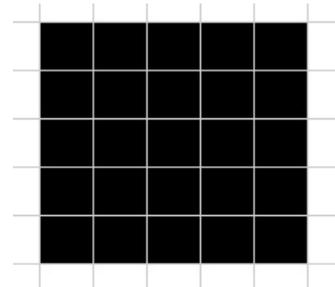
Escribir un programa utilizando QDraw, que pinte de verde la celda inmediatamente a la izquierda de la celda actual.

**Ejercicio N° 2**

Escribir un programa utilizando QDraw, que pinte de rojo las celdas vecinas hacia arriba, abajo, a izquierda y a derecha de la celda actual.

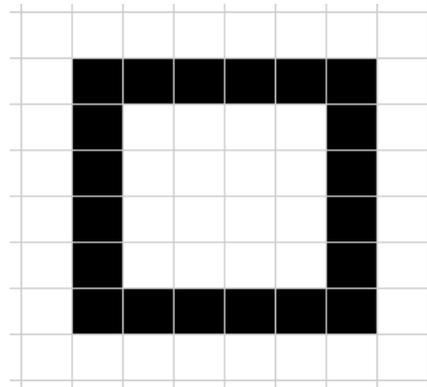
**Ejercicio N° 3**

Escribir un programa utilizando QDraw, que realice el dibujo de la siguiente imagen.



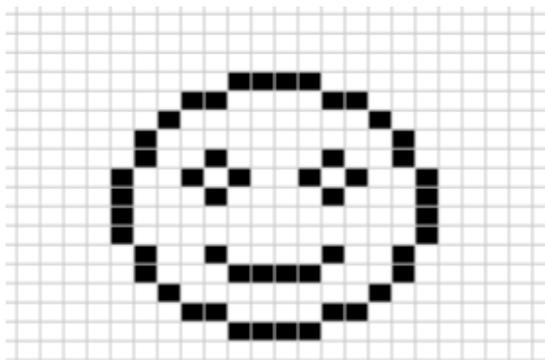
**Ejercicio N° 4**

Escribir un programa utilizando QDraw, que realice el dibujo de la siguiente imagen.



**Ejercicio N° 5**

Escribe el programa utilizando QDraw, que realice el dibujo de la siguiente imagen.



**Carita Feliz**

**Ejercicio N° 6**

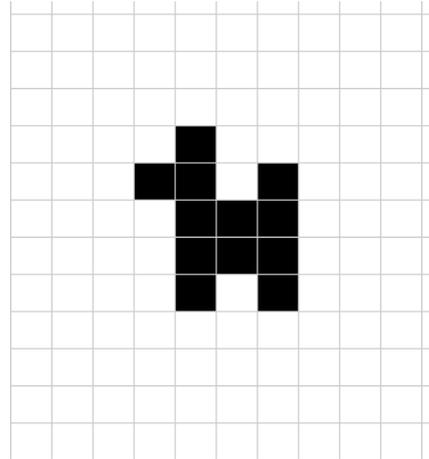
Implementar los procedimientos utilizando QDraw, del siguiente programa:

### Práctica 3.2 - Sintaxis estricta y División de tareas

```

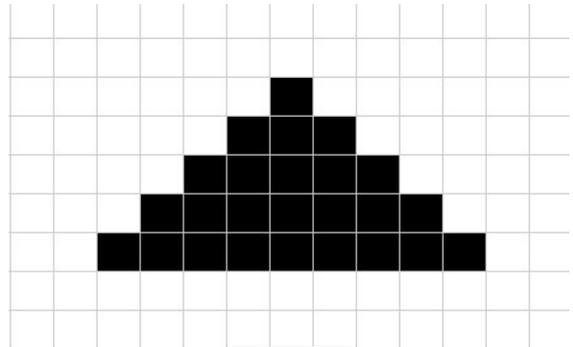
programa {
  IrACabeza()
  DibujarCabeza()
  IrACuerpo()
  DibujarCuerpo()
  IrAPiernaDelantera()
  DibujarPierna()
  IrAPiernaTrasera()
  DibujarPierna()
  IrACola()
  DibujarCola()
}

```



#### Ejercicio N° 7

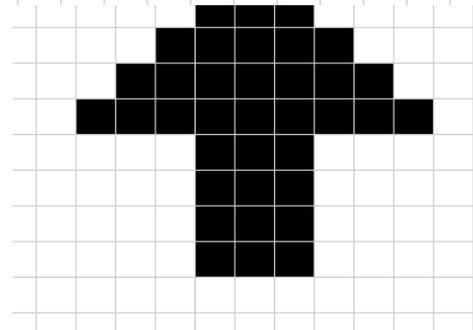
Implemente el procedimiento **Piramide**, que dibuje exactamente lo que vemos en la siguiente imagen:



#### Ejercicio N° 8

Suponga que ahora deseamos implementar el procedimiento **DibujarPino()**, tal cual se muestra en la figura:

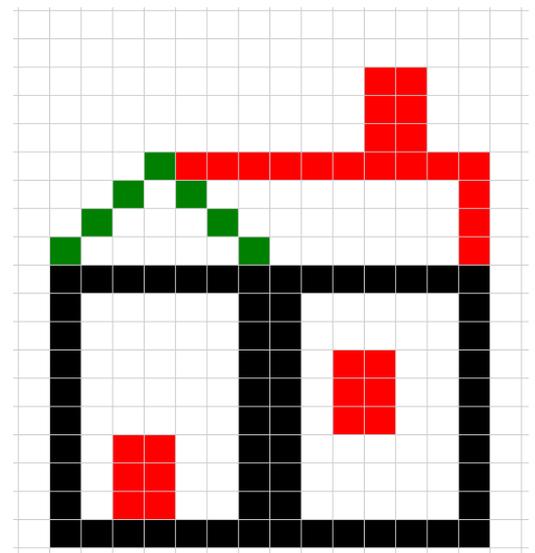
¿Qué procedimientos antes definidos utilizarías?  
Escribe la implementación.



#### Ejercicio N° 9

Escribe el programa utilizando **QDraw**, que realice el dibujo de la siguiente imagen.

Analiza cuál es el beneficio de re- utilizar procedimientos ya definidos.



Práctica 3.2 - Sintaxis estricta y División de tareas

**Ejercicio N° 10**

Escrebe el programa utilizando QDraw, que realice el dibujo de la siguiente imagen.

